

Veggy Memo



ans years
años Jahre
4-10

*Jeu de mémoire
A memory game
Merkspiel
Juego de memoria*



Wiek: 4-10 lat



Liczba graczy: 2-8



Zawartość: 36 płytek "owoce" lub "warzywa", 36 kart "owoce" lub "warzywa"



Cel gry:

Na końcu gry posiadać jak najwięcej kart.



Przebieg gry:

Veggy Memo to gra pamięciowa dla najmłodszych graczy. Płytki należy ułożyć na stole zakryte w formie kwadratu. Pasujące do nich karty są ułożone po jednej stronie na kilku kupkach, odkryte. Gracze muszą połączyć płytki i karty w pary, tak jak w klasycznej grze w memory. W swojej rundzie należy odkryć jedną płytkę. Jeśli płytka pasuje do jednej z odkrytych kart, gracz zdobywa tę kartę! Odkryta płytka musi zostać ponownie zakryta i odłożona w to samo miejsce, a gracz zabiera zdobytą kartę i traktuje ją jako jeden punkt. Odślania się nowa karta na kupce, co daje szansę na stworzenie pary i zdobycie punktu przez kolejnego gracza. Jeśli odkryta płytka nie pasuje do żadnej z odsłoniętych kart, gracz traci kolejkę, która przechodzi na następną osobę. Odsłoniętą i niepasującą płytkę należy odłożyć zakrytą w to samo miejsce.

Przygotowanie do gry:

Gracze wybierają poziom gry (zobacz poniżej) i odliczają odpowiednią liczbę płytek i kart. Płytki należy potasować obrazkami do dołu, a następnie ułożyć w kwadracie, nadal zakryte, na środku stołu.

Karty należy potasować obrazkami do dołu, a następnie ułożyć w kilku kupkach, zakryte, obok płytek.

Różne poziomy gry:

Gra składa się z 36 par: płytka/ karta. Daje to możliwość wyboru różnych poziomów gry.

• **Gra wprowadzająca: 4 pary**

Umieść 4 płytki na stole w kwadracie 2x2, następnie ułóż obok 2 kupki po 2 karty.

• **Poziom początkujący: 9 par**

Umieść 9 płytek na stole w kwadracie 3x3, następnie ułóż obok 3 kupki po 3 karty.

- **Poziom średnio-zaawansowany: 16 par**

Umieść 16 płytek na stole w kwadracie 4x4, następnie ułóż obok 4 kupki po 4 karty.

- **Poziom zaawansowany: 25 par**

Umieść 25 płytek na stole w kwadracie 5x5, następnie ułóż obok 5 kupek po 5 kart.

- **Poziom ekspert: 36 par**

Umieść 36 płytek na stole w kwadracie 6x6, następnie ułóż obok 6 kupek po 6 kart.



Jak grać:

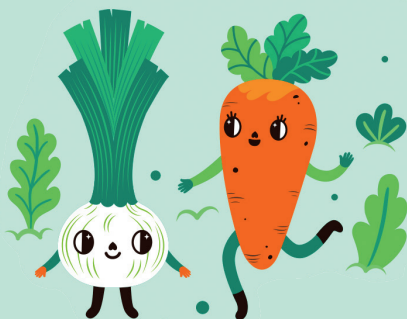
Zaczyna najmłodszy z graczy, następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Pierwszy z graczy odkrywa jedną z płytek:

- Jeśli płytka pasuje do jednej z odkrytych kart, na wierzchu kupki, **gracz zdobywa tę kartę!** Gracz traktuje kartę jako jeden punkt. Nowa karta na kupce zostaje ujawniona. Gracz zakrywa odkrytą płytkę z powrotem i pozostawia ją w tym samym miejscu, w którym znajdowała się na początku gry.

- Jeśli odkryta płytka nie pasuje do żadnej z widocznych kart na kupkach, gracz ma pecha! Zakrywa ją z powrotem i pozostawia w tym samym miejscu. Kolejka przechodzi na następną osobę.

Koniec gry:

Gra kończy się, kiedy wszystkie karty z kupek zostaną zdobyte. Wygrywa gracz, który zdobył ich najwięcej. W przypadku remisu pomiędzy dwoma lub więcej graczami, można rozegrać między nimi dodatkową rundę na prostym poziomie, aby wyłonić zwycięzcę.



DJ08528

UWAGA! Male elementy.



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris – France
www.djeco.com
Made in China
Designed in France